

10 までの数 s1-1	ねらい	ものの個数を数えることなどの活動を通して、10 までの数の意味について理解する。
	使い方	<p>①・【画面 1】をクリックする。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・お菓子(ロールケーキ、ショートケーキ、ドーナツ、ソフトクリーム、キャンディー、クッキー、ガム、キャラメル、あめ玉、チョコレート)をクリックする。 ・ならべるをクリックすると、お菓子が横一列に並ぶ。 ・ブロックをクリックすると、ブロックに変わる。 ・数字をクリックすると、数字に変わる。 ・おかしをクリックすると、お菓子に変わる。 ・戻るをクリックすると、最初のお菓子を選択する画面に戻る。 <p>②・【画面 2】をクリックすると、①と同様の操作になる。(①とは、お菓子の数は異なる。)</p>
順序数 s1-2	ねらい	個数や順番を正しく数えたり表したりすることができる。
	使い方	<ul style="list-style-type: none"> ・並ぶ人数(2~10)を選択して、スタートをクリックする。 ・(前、後)(1~10)(人、人目)を選択し帽子ボタンをクリックすると、該当する人が帽子をかぶる。(再度帽子ボタンをクリックすると、帽子がなくなる。) ・番号ボタン 1 をクリックすると、前から順番に数字が人の上に表示される。(再度クリックすると消える。) ・番号ボタン 2 をクリックすると、後ろから順番に数字が人の上に表示される。(再度クリックすると消える。) ・前と後のカーテンをドラッグして人を隠し、数字ボタンをクリックすると、隠した人数が表示される。(再度クリックすると消える。)
数の分解 s1-3	ねらい	一つの数をほかの数の和としてみる可以尝试。
	使い方	<ul style="list-style-type: none"> ・壺の左右の数字(1~10)を選択し、玉か数字をクリックしてスタートをクリックする。 ・壺の上に左右の数字の合計が表示され、壺をクリックすると、玉または数字が表示される。(再度クリックすると隠れる。) ・玉または数字をクリックすると、表示が変わる。
たし算とひき算 s1-4	ねらい	加法及びその逆の減法の計算の仕方を考え、それらの計算が確実にできる。
	使い方	<ul style="list-style-type: none"> ・真ん中の数字(0~99)を選択し、左上の数字(0~9)を選択して、+をクリックすると、計算結果が真ん中に表示される。(答が 100 以上になる場合は計算されない。) ・真ん中の数字(0~99)を選択し、右上の数字(0~9)を選択して、-をクリックすると、計算結果が真ん中に表示される。(真ん中の数字より右上の数字の方が大きい場合は計算されない。) ・真ん中の数字部分の赤矢印をクリックすると、シャッターが開閉する。 ・リセットをクリックすると、すべての数字が 0 になる。
20 までの数、 100 までの数 s1-5	ねらい	ものの個数を数えることなどの活動を通して、20(100)までの数の意味について理解する。
	使い方	<ul style="list-style-type: none"> ・アイテム(りんご、玉子、ブロック)をクリックし、数字(10~119)を選択して、スタートをクリックする。 ・アイテムを 10 個クリックすると、一固まりとなって移動する。 ・移動したアイテムが 10 個集まると、集まった 10 個をクリックする。 ・数字表示をクリックすると、数字が表示される。 ・次へをクリックすると、位取りが表示される。 ・戻るをクリックすると、前画面に戻る。

3口の計算 s1-6	ねらい	加法及び減法が用いられる場面を式に表したり、式をよみ取ったりすることができるようにする。
	使い方	<p>①・【子供】をクリックする。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・半角数字(1~4)を入力する。 ・数字表示をクリックすると、人数が表示される。(再度クリックすると消える。) ・ブラインドをクリックすると、窓が開く。(再度クリックすると閉まる。) ・出発!をクリックすると、出発する。 ・乗り降りをクリックすると、乗り降りする。 ・式に変換をクリックすると、計算式が表示される。 <p>②・【雲】をクリックすると、①と同様の操作になる。</p>
〇とびの数 s1-7	ねらい	数の大小や順序を考えることによって、数の系列を作ったり、数直線上に表したりすることを通して、100までの数の意味について理解する。
	使い方	<ul style="list-style-type: none"> ・(2, 3, 5, 10)とび(1~6)を選択しいどうをクリックすると、選択した数値が表示されていく。(繰り返し行うことができる。) ・全表示をクリックすると、すべての数字が表示される。(再度クリックすると消える。) ・リセットをクリックすると、元に戻る。
長さくらべ・ 広さくらべ s1-8	ねらい	大きさを比較するなどの活動を通して、量とその測定について理解の基礎となる経験を豊かにする。
	使い方	<p>①・【ながさくらべ A】をクリックする。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・カーテンの矢印をドラッグして上下できる。 ・ながさをクリックすると、大根の長さを表す線が表示される。 <p>②・【ながさくらべ B】をクリックする。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・再生をクリックしていくと、カメの歩いた距離がクリップで表示される。 ・逆再生をクリックすると、最初の画面に戻る。 <p>③・【ひろさくらべ】をクリックする。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・図形をクリックすると、色がつく。(再度クリックすると、色が消える。)
時刻づくり s1-9	ねらい	日常生活の中で時刻をよむことができる。
	使い方	<p>①・【1日の生活】をクリックする。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・場面をクリックすると、時刻が表示される。 ・戻るをクリックすると、時刻が消える。 <p>②・【じこくづくり】をクリックする。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・時計の周りにある○をクリックして、長針を置くをクリックすると長針が表示される。 ・時計の周りにある□をクリックして、短針を置くをクリックすると短針が表示される。 ・消すをクリックすると、長針も短針も消える。

色板ならべ s1-10	ねらい	身の回りにあるものの形についての観察や構成などの活動を通して、図形についての理解の基礎となる経験を豊かにする。
	使い方	<p>①・【いろいろならべ】をクリックする。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・金魚、鳥、カエル、チョウ、きつねから1つクリックすると、イラストが表示される。(再度クリックすると消える。) ・シルエットをクリックすると、図形だけが表示される。 ・こたえをクリックすると、図形内に白線が表示される。 ・図形内をクリックしていくと、三角形ごとに色が消える。(再度クリックすると、色がつく。) <p>②・【しきつめ】をクリックする。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・図形をクリックすると、画面上に図形が表示されドラッグできる。 ・カーソルを図形の外側に持っていくと回転マークが表示され、ドラッグして回転できる。 ・カーソルを直角三角形の内側に持っていくと反転マークが表示され、クリックすると反転する。 ・図形は新しいものから上に重なる。 ・図形はゴミ箱付近に持っていくと、消すことができる。(ゴミ箱がピンク色のとき。)
かたち s1-11	ねらい	身の回りにある立体についての観察を通して、図形についての理解の基礎となる経験を豊かにする。
	使い方	<p>* 本コンテンツは別画面で開きます。戻るときは、右上の×をクリックします。</p> <p>①・【シルエット】をクリックする。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・図形(1~8)をクリックする。 ・回転マークをクリックすると、図形が回転する。 ・シルエットをクリックすると、図形の実態が表示される。 ・戻るをクリックすると、図形選択画面に戻る。 <p>②・【立体】をクリックすると、①と同様の操作になる。</p>