情報科 学習指導案

府立〇〇高等学校

1. 日 時 令和○年○月○日(○) 第○時限

2. 場 所 LAN教室

3. 学年·組 第1学年○組(○名)

4. 単元(題材)名 情報社会と問題解決「情報社会における法規と制度」(全3時間) 使用図書は、教科書:『図説 情報I』(実教出版社)

5. 単元 (題材) の目標

(1) 【知識及び技能】

情報に関する法規や制度、情報社会における個人の責任及び情報モラルについて理解する。

(2) 【思考力、判断力、表現力等】 情報に関する注射や制度及びマナーの音差 情報社会。

情報に関する法規や制度及びマナーの意義、情報社会において個人の果たす役割や責任、 情報モラルなどについて、それらの背景を科学的に捉え考察することができる。

(3) 【学びに向かう力、人間性等】 情報社会との関わりについて考えながら、望ましい情報社会の構築に寄与する態度を身に 付ける。

6. 教材観

インターネットの利用により、誰もがあらゆるコンテンツの受ける側にとどまらず送る側ともなり うるため、知らず知らずのうちに法律を犯してしまう危険性が伴う。

この単元では、まず個人情報とプライバシーについての知識や、適切な管理方法を身に付ける。また、知的財産権を侵害することが他人の財産を奪うことだという認識を持ち、著作物を利用する場合の手順や望ましい情報社会との関わり方を身に付ける。さらに、著作者の思いや考えに触れ、他者の人権を尊重し相手を思いやる心を育てる。

7. 生徒観

(略)

8. 指導観

情報に関する法規や制度について、生徒に身近なアーティストなど、具体的な事例を用いて理解させる。また、ネットワーク環境の発達に伴い、いつでも・どこでも・誰でも情報を得ることができるというメリットがある反面、様々なデメリットもあることを、過去の新聞やニュース番組などで報道された事案を題材に理解させ、情報を発信・公開・利用するための心構えと、情報社会と関わる望ましい態度を育てる。

9. 単元 (題材) の評価規準

知識・技能	思考・判断・表現	主体的に学習に取り組む態度
【a】	【 b 】	【 c 】
情報に関する法規や制度、情報 社会における個人の責任及び情 報モラルについて理解してい る。	情報に関する法規や制度及びマナーの意義、情報社会において個人の果たす役割や責任、情報モラルなどについて、それらの背景を科学的に捉え考察している。	情報社会との関わりについて 考えながら、望ましい情報社会 の構築に寄与するために自らの 学びを調整しようとしている。

10. 単元の指導と評価の計画(全3時間)

○:総括的評価(記録に残す評価)●:形成的評価(指導に生かす評価)

時	学習内容	評信	西の種	見点	主な評価規準 (評価方法)	
H41.	子目17 4	a	b	С		
第1時	個人情報に関する ルールやマナーに ついて学ぶ	•	•		【知】情報社会における個人情報やプライバシー等について理解する。【思】情報モラル等に関する知識をもとに、自らの個人情報を適切に管理することができる。	
第2時(本時)	知的財産権における 著作権について学ぶ		0	0	【思】著作権の構造(知的財産権の中での著作権の位置づけや各権利の役割等)や目的をふまえて、その保護と著作物の利用の具体的な場面について考察できる。 【主】著作物の利用について法規が定められた背景をもとに、情報社会との関わり方について自らの取組みを評価・改善しようとしている。	
第3時	知的財産権における 産業財産権について 学ぶ	•		0	【知】産業財産権について理解している。 【主】法規や制度と情報社会との関わりについて自ら Web サイトで調べるなど、主体的に取り組もう としている。	

(※「知識・技能」の総括的評価については、定期考査にて行う)

11. 本時の展開

(1) 本時の目標

- ・法律の目的や役割をふまえて、著作権の保護と著作物の利用について考えることができる。
- ・自己や他者の著作物及びそれらの著作者の創造性を尊重する態度を身に付ける。

(2) 本時の評価規準

- ・著作権の構造及び著作権の目的をふまえて、著作権の保護と著作物の利用の具体的な場面に ついて考察できる。
- ・著作物の利用について法規が定められた背景をもとに、情報社会との関わり方について自ら の取組みを評価・改善しようとしている。

(3) 本時の準備物

教科書、プリントファイル、クロームブック

(4) 本時の学習過程

時間	学習内容・学習活動	指導上の留意点	評価規準 (評価方法)
導	・体育祭で使用したクラス T	・挙手の生徒数をカウントする。	
入	シャツのデザインが著作権		
5	を侵害しているかどうか考		
分	える。		
展開40分	・著作権クイズ(○×の二択 問題)に生徒どうしで理由 を話し合いながら取り組 む。 (※ここでは、答え合わせは しない)	・プリント配付時に、本時のねらいを 伝え、学習内容に興味・関心を持っ て取り組めるような問いかけをす る。	

		COMPANY TO A STATE OF THE STATE	1
	・著作権の構造や権利の名称	・以降、スライドで解説する際に、気	
	と目的について理解する。	付いたことをメモするように促す。	
	・ニュース番組で報道された		
	身近な事例について、法律		
	をもとにどのようなことが		
	著作権の侵害となるのか理 解する。		
	<i>門</i> 牛 9 つ。		
	・著作権の保護と活用におけ	・生徒に身近なキャラクターデザイン	著作権の保護と著作
	る具体的な場面について、	や漫画、動画について、法律がなけ	物の利用の具体的な
	自分の著作物をどのように	ればどうなるのかを考えさせる。ま	場面について考察し
	守るのかを考察する。	た、学校行事での利用についても考	ている。
		えさせる。	【思】(プリント)
		・机間指導を行い、クリエイティブ・	
		コモンズ・ライセンスに準じて考察	
		するように促す。	
	著作権クイズの答え合わせ	・数名を指名して考え(理由や初めと	本日の学びを生か
	をする。	今の思考の経過等)を発表させ、全	し、著作権の保護と
		体で共有する。	著作物の利用の具体
		・判断ができるようになったか、法の	的な場面について考
		必要性に気付けたかを発言から見取	察している。
		り、必要であれば補足の解説等を加	【思】(プリント)
		える。また、プリントをチェック後に理解がエーハズキャゲー然の「特	
		に理解が不十分であれば、後日、振り返りとして解説等な知らる	
		り返りとして解説等を加える。	
	・著作物を使用する場合につ	・著作者に使用の許諾を得ることが最	
	いて理解する。	も重要だと気付かせる。	
	・本時を振り返り、新しい発	・書き方のルールを、全体に再度アナ	情報社会との関わり
	見、気付き、成長したと感	ウンスする。導入時のクラスTシャ	方について自らの取
ま	じられることを、「R80」*	ツについても振り返りの参考にす	組みを評価・改善し
ح ا	のルールで振り返りシート	る。	ようとしている。
め	に記入する。		【主】(振り返りシ ート)
5	オンライン課題を確認す	・身近にあるものに着目して、著作権	
分	る。	マーク(本時の内容)と登録商標マ	
		ーク(第3時の内容)を探してみる	
		ように促す。	
	[DOO! 00 中N中× 校体	- 詞を用いて ^一 文で書き表すというルールの	カチルズ振り下りまたこ

「R80」※… 80 字以内で、接続詞を用いて二文で書き表すというルールのもとで振り返りを行う手法

(5) 観点別学習状況の評価の判断基準

○思考・判断・表現

「十分満足できる」状況 (A)	「概ね満足できる」状況 (B)
著作権の構造や目的等をもとに、著作権の保護と著作物の利用について、本日の学習内容(改変や使用料等)を参考にしながら、具体的な場面について考察をしている。	著作権の目的等をもとに、著作権の保護と著作物の利用について、具体的な場面について考察している。

「努力を要する」状況(C) と判断された生徒に対する 支援のてだて

法規や制度を難しく捉えすぎている生徒に対しては、机間指導を行い、ヒント(改変可能かどうか、使用料をどうするか等)を与えることで、考察できるように促す。

○主体的に学習に取り組む態度

「十分満足できる」状況 (A)	「概ね満足できる」状況 (B)	「努力を要する」状況(C) と判断された生徒に対する 支援のてだて			
著作物の利用について法規が 定められた背景をもとに情報 モラルに配慮して、情報社会 との関わり方について自らの 取組みを評価・改善しようと している。	情報社会との関わり方について自らの取組みを評価・改善 しようとしている。	何を学んだのかを具体的に言語 化できていない生徒に対して は、机間指導を行い、本時のね らいを再確認したうえで、取り 組むよう促す。			
\•/==	5年担海の割井はっいマル 0 ド	以 一 (用させ) の ⇒ (元 +日 ※供) ァ へ ユーュレフ			

※評価規準の記載については、9. 単元(題材)の評価規準に合わせる。